

基隆市立武崙國中 112 學年度第一學期七年級科技領域(資訊科技)補考題庫

七年__班 座號：_____ 姓名：_____

1. 下列何者我們學校「學生」的 open id 帳號？

- (A) sa1234@gm.kl.edu.tw (B) aa1234 (C) sa1234 (D) aa1234@gm.kl.edu.tw

答案：(C)

2. 若有同學違反學校網路使用規範，下列哪一項為較不可能的處罰？

- (A)書面警告 (B)限制使用 (C)停止使用 (D)送警法辦。

答案：(D)

3. 在網路上交友時，下列哪一種做法較能維護自己的安全與權益？

- (A)不要任意透露自己的電話或地址
(B)相約見面的地點要隱密
(C)不要向家長透露交友的情形，免得他們責罵
(D)借錢給網友時，要給現金，不要匯款。

答案：(A)

解析：

- (B)與網友見面要找空曠且多人的地點；
(C)不要藏匿交友情形才不會有危險；
(D)盡量不要借錢給網友。

4. 有關網路禮儀的敘述，下列何者錯誤？

- (A)網路的使用中，需要建立一個友善且尊重的環境
(B)人際互動要正確且清楚地表達想說的話
(C)不喜歡某人時，可以大家一起抨擊他，用一些歧視或較難聽的字眼來攻擊
(D)不要轉發或張貼有病毒的郵件或文章。

答案：(C)

5. 下列哪一項與網路禮儀的原則關係較不密切？

- (A)遣詞用字力求正確、簡潔與清楚
(B)儘量用圖像或表情符號，以增加趣味
(C)注意安全與隱私
(D)表達友善與尊重。

答案：(B)

6. 當疑似發現電腦中毒時，應立即採取什麼行動？

- (A)撥打 119 (B)備份重要的資料 (C)關閉防火牆 (D)繼續使用無傷大雅。

答案：(B)

7. 下列哪一項網路販售是合法的？

- (A)將來路不明的影音光碟在網路再販售
(B)將買來的合法影音光碟在網路再販售
(C)將買來的盜版影音光碟在網路再販售

(D)將從網路買來的盜版影音光碟在網路再販售。

答案：(B)

8. 小林懷疑女朋友出軌，因此未經女友同意就登入她的信箱閱讀信件，請問小林可能觸犯何種罪刑？

- (A)入侵電腦或其相關設備罪
- (B)破壞電磁紀錄罪
- (C)干擾電腦或其相關設備罪
- (D)製作犯罪電腦程式罪。

答案：(A)

9. 小寶發現有一篇文章寫得很好，因此他將文章儲存到自己瀏覽器的書籤中，以便隨時觀看，請問小寶有沒有觸法？

- (A)沒有，因為儲存到書籤只是為了方便隨時觀看
- (B)已觸法，違反妨害電腦使用罪
- (C)已觸法，違反重製權
- (D)沒有，因為他只儲存了一篇文章。

答案：(A)

10. 下列哪一項後果造成的損害比較嚴重？

- (A)利用電腦系統之漏洞，而入侵他人之電腦或其相關設備
- (B)刪除或變更他人電腦或其相關設備之電磁紀錄
- (C)無故以電腦程式或其他電磁方式干擾他人電腦或其相關設備
- (D)製作專供犯罪的電腦程式給自己或他人使用，以致損害於公眾或他人。

答案：(D)

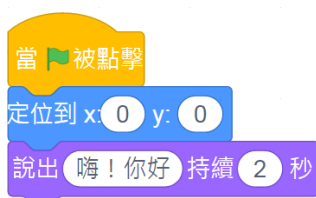
11. 下列有關法律與倫理規範的敘述，哪一項未必正確？

- (A)法律比倫理規範重要
- (B)倫理規範是自律，發自於良知以約束自己的行為
- (C)法律為他律，以外在的力量制裁違法的行為
- (D)人類社會先有倫理規範再有法律。

答案：(A)

12. 某角色身上的程式如附圖所示，請問這個程式用到何種流程控制結構？

- (A)循序結構 (B)選擇結構 (C)重複結構 (D)上述三種結構都沒有用到。



答案：(A)

13. 數位化 (digitalization) 的好處是？ (A)邁入 5G (B)讓萬物皆可連網 (C)方便使用電腦處理 (D)進入元宇宙

答案：(C)

解析：數位資料更便於儲存、傳輸與處理

14. 資料數位化後的優點，何者為非？ (A)方便儲存和傳送 (B)資料數位後方便修改 (C)可讓傳統資料消失 (D)提升資料傳輸安全性

答案：(C)

解析：資料數位化與傳統資料消失無絕對關係

15. 有多項資料要彼此共享可以使用什麼工具？ (A)雲端硬碟 (B)試算表 (C)電子郵件 (D)簡報

答案：(A)

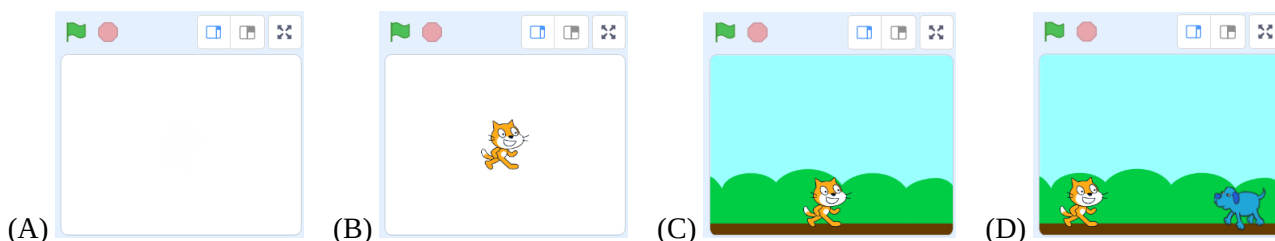
解析：雲端硬碟是一種網路服務，可以讓使用者上傳、存儲和分享文件。

16. 下列何者為雲端硬碟的特性？ (A)能透過網路連線，隨時存取網路儲存空間的資料 (B)可存放許多資料，永遠無容量限制 (C)僅可存放文件型態資料及影音檔案 (D)雲端硬碟的資料，具有保密性、唯一性，一定不會遭竊取、竄改及盜用

答案：(A)

解析：雲端硬碟有容量限制，可存放檔案、文件及影音資料，若帳號密碼外洩仍有遭竊取等疑慮

17. 開啟一個 Scratch 新專案時，舞臺的預設狀態為何？



答案：(B)

18. 數位資料檔案的分享方式，何者為非？ (A)將檔案列印出來，親自交給對方 (B)將檔案置於雲端，使用分享功能 (C)將檔案存在隨身碟中，親交給對方 (D)將檔案以 email 附加的方式，傳送給對方

答案：(A)

19. 資訊科技與網路應用越來越普及，下列何種情形或行為會越來越少？

- (A) 到郵筒投遞手寫賀節卡片 (B) 線上購物、外送到府
(C) 利用網路影片學習技能 (D) 利用手機 APP 訂購外送美食

答案：(A)

20. 利用 Scratch 撰寫程式，按下綠旗後，程式執行結果會呈現在何處？

- (A) 程式積木列表區 (B) 程式編輯區 (C) 角色區 (D) 舞臺區

答案：(D)

21. 開啟一個新專案之後，若舞臺上有我們不需要使用的角色，如何處理較為適合？

- (A) 將角色隱藏 (B) 將角色刪除 (C) 將角色匯出

答案：(B)

22. 撰寫程式的過程中，若想為專案增加一個角色，應該點擊下列哪一個按鈕？



答案：(B)

23. 下列哪一個指令，可以改變角色在舞臺上的位置？

- (A)  (B)  (C)  (D) 

答案：(B)

24.  是屬於哪一類的程式積木？

- (A) 事件類 (B) 運算類 (C) 偵測類 (D) 動作類

答案：(A)

25. 如附圖，若想讓小貓咪以「對話框」說出「Hello！你好！」，應該使用哪一類的程式積木？

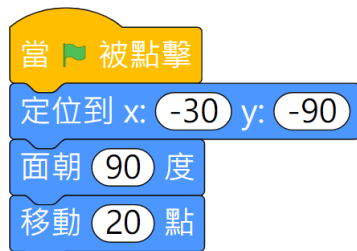
- (A) 動作類 (B) 外觀類 (C) 音效類 (D) 控制類



答案：(B)

26. 附圖為某角色身上的程式，執行後，角色的坐標為何？

- (A) $(-30, -70)$ (B) $(-30, -110)$ (C) $(-50, -90)$ (D) $(-10, -90)$



答案：(D)

27. 資訊科技的普及，為我們的個人、家庭生活、交易方式或學習等面向都帶來諸多改變。下列何者不是資訊科技帶來的改變？

- (A) 透過行動裝置遠端操控家裡的冷氣開關
(B) 雖然分隔兩地，但仍可透過手機和遠方的朋友視訊
(C) 到便利商店買東西時，利用電子票證進行小額購物
(D) 利用紙筆將每日的行程與待辦事項記錄在筆記本上，方便隨身攜帶

答案：(D)

28. 下列何者為電腦防火牆的主要用途？

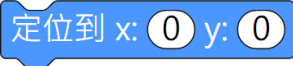
- (A) 抵禦外來的入侵與威脅 (B) 定期為電腦系統掃描病毒
(C) 將檔案進行加密保護 (D) 防止電腦硬體損毀

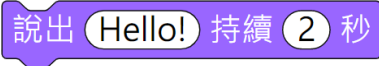
答案：(A)

29. 在「上街買蛋糕」會運用到的積木中，哪一個屬於「外觀類」的積木？

(A) 

(B) 

(C) 

(D) 

答案：(D)

30. 若執行右圖中的程式，舞臺上的筆跡會呈現什麼圖形？

(A) 一條直線 (B) 正三角形 (C) 長方形 (D) 正方形



答案：(A)